**StartSpel()**

Preconditions:

Er is een instantie van Map m  
Er zijn meerdere instanties van Speelvak sv

Postconditions:

Er waren drie instanties van Elf e, drie instanties van Dwerg d en drie instanties van Strijder s gemaakt  
Elke instantie van e,d en s was geassocieerd aan een unieke instantie van sv  
Er waren drie instanties van Team t gemaakt: t1,t2,t3  
e waren geassocieerd met t1  
d waren geassocieerd met t2  
s waren geassocieerd met t3  
Er was een instantie Vermomd v.  
v was geassocieerd met èèn instantie van e ,d of s.  
Er was een timer gestart die een instantie van Vitamine v plaatst indien de gestelde tijd verstreken was.  
Er was een instantie Bezemsteel b gemaakt.